

所属	2025年度 学生用図書一覧 情報工学部	資料ID	請求記号	配架場所
情報	スクウェア・エニックスのAI / スクウェア・エニックス著	2661815	798.507/Su54	4階 和書
情報	歌う船 / アン・マキャフリー著 ; 嶋田洋一訳	2664711	933.7/Ma13	4階 和書
情報	LATEX美文書作成入門 / 奥村晴彦, 黒木裕介著	2662060	021.49/O55	4階 和書
情報	FINAL FANTASY XVの人工知能 : ゲームAIから見える未来 / スクウェア・エニックス『FFXV』AIチーム著	2663190	798.507/Su54	4階 和書
情報	めくるめく数理の世界 : 情報幾何学・人工知能・神経回路網理論 / 甘利俊一著	2662057	007.1/A43	4階 和書
情報	応用がみえる線形代数 / 高松瑞代著	2661827	411.3/Ta42	5階 和書
情報	ストラング : 線形代数とデータサイエンス / ギルバート・ストラング著 ; 松崎公紀訳	2661830	411.3/St8	5階 和書
情報	線形代数の半歩先 : データサイエンス・機械学習に挑む前の30話 = Half a step beyond linear algebra : 30 stories before taking on data science and machine learning / 大久保潤著	2661842	411.3/O54	5階 和書
情報	数値線形代数の数理とHPC / 櫻井鉄也, 松尾宇泰, 片桐孝洋編	2661854	411.3/Sa47	5階 和書
情報	C言語で作って学ぶ数値計算プログラミング = Learning numerical programming through C / 相馬隆郎著	2661866	418.1/So36	5階 和書
情報	数値計算 / 河村哲也著	2662072	418.1/Ka95	5階 和書
情報通信	無線機器システム : 第一級・第二級陸上無線技術士試験対応	2677276	547.5/I19	5階 和書
情報システム	組込み1年生のためのプログラミングの教科書 / 千田陽介著	2662084	007.64/Se74	4階 和書
情報システム	伝わるデザインの基本 : よい資料を作るためのレイアウトのルール / 高橋佑磨, 片山なつ著	2662096	021.4/Ta33	4階 和書
情報システム	徹底図解基本からわかる電気数学 / ノマド・ワークス著	2661878	541.2/N94	5階 和書
情報システム	機械設計失敗事典 : 99の事例から学ぶ正しい設計法 / 飯田眞著	2662107	531.9/I26	5階 和書
情報マネジメント	ゲームフルデザイン : 「やりたくなる」を生み出すゲーミフィケーションの進化 = Gameful design / 伊藤真人著	2663834	141.72/I89	4階 和書
情報マネジメント	古びた未来をどう壊す? : 世界を書き換える「ストーリー」の作り方とつかい方 / 宮本道人著	2663858	141.5/Mi77	4階 和書

所属	2025年度 学生用図書一覧 情報工学部	資料ID	請求記号	配架場所
情報マネジメント	はじめてのUXリサーチ：ユーザーとともに価値あるサービスを作り続けるために / 松藺美帆、草野孔希共著	2664723	007.35/Ma93	4階 和書
情報マネジメント	4つの言語で解ける実践プログラミング問題集：C, C++, Java, Python / 渡部有隆 [ほか] 著	2664750	007.64/W46	4階 和書
情報マネジメント	世界一やさしいRAG構築入門：Azure OpenAI Serviceで実現する賢いAIチャットボット / 武井直行著	2664762	007.64/Ta62	4階 和書
情報マネジメント	LangChainとLangGraphによるRAG・AIエージェント「実践」入門 / 西見公宏, 吉田真吾, 大嶋勇樹著	2664774	007.64/N84	4階 和書
情報マネジメント	いきなりプログラミングJavaScript / 高岡佑輔著	2662110	007.645/Ta49	4階 和書
情報マネジメント	学生のためのJava GUIプログラミング：オブジェクト指向の実践 / 増田英孝著	2663201	007.64/Ma66	4階 和書
情報マネジメント	実践形式で学ぶリサーチからユーザー調査・企画・要件定義・改善まで / 桂信, エクストーン著	2663810	007.6/Ka88	4階 和書
情報マネジメント	実践形式で学ぶワイヤーフレームからビジュアルデザイン・開発連携まで / 桂信, エクストーン著	2663822	007.6/Ka88	4階 和書
情報マネジメント	ゲーミフィケーション：消費者心理の変容と効果のメカニズム / 濱田俊也著	2665054	675/H22	4階 和書
情報マネジメント	はじめて受けるTOEIC L&Rテスト全パート完全攻略 / 小石裕子著	2664786	830.79/Ko33	4階 英語科図書
情報マネジメント	SFプロトタイピング：SFからイノベーションを生み出す新戦略 / 宮本道人監修・編著；難波優輝, 大澤博隆編著	2663846	336.1/Mi77	5階 和書
情報マネジメント	予想どおりに不合理：行動経済学が明かす「あなたがそれを選ぶわけ」 / ダン・アリエリー著；熊谷淳子訳	2663861	331/A71	5階 和書
情報マネジメント	はじめてのUXデザイン図鑑：体験設計User eXperience / 荻原昂彦著	2664735	501.83/O25	5階 和書
情報マネジメント	BIG THINGS：どデカイことを成し遂げたヤツらはなにをしたのか？ / ベント・フリウビヤ, ダン・ガードナー著；櫻井祐子訳	2664747	336/F35	5階 和書