

所属	2025年度 学生用図書一覧 短期大学部	資料 I D	請求記号	配架場所
短大	人生の大問題と正しく向き合うための認知心理学 / 今井むつみ [著]	7330150	141.51/I43	4階 和書
短大	具体と抽象 : 世界が変わって見える知性のしくみ / 細谷功著	7330162	141.5/H95	4階 和書
短大	作れる!学べる!Unreal Engine 4ゲーム開発入門. 第2版 / 荒川巧也著	7330337	798.507/A63	4階 和書
短大	映像インタビュー術 / 大石健弘 [ほか述]	7330097	778.4/O33	4階 和書
短大	映像クリエイターのための完全独学マニュアル : 不可能を可能にするテクニック(撮影・録音・照明・構図・脚本・編集) / リュドック著 ; 坂本千春訳 ; レジャヌ・タルディイラスト	7330108	778.4/L96	4階 和書
短大	ゲームプログラミングC++ / Sanjay Madhav著 ; 吉川邦夫訳	7330111	798.507/Ma25	4階 和書
短大	はじめて学ぶ映像コミュニケーション : 映像メディアを見る・撮る・知る / 長野真一, 増本貴士著 ; 長野真一編	7330123	778/N16	4階 和書
短大	たのしい2Dゲームの作り方 : Unity 6ではじめるゲーム開発入門 : ゲーム開発、Unity、プログラミングすべてがはじめての人への最初の1冊!. 第3版 / STUDIO SHIN著	7330174	798.507/St9	4階 和書
短大	Python : ゼロからはじめるプログラミング / 三谷純著	7330198	007.64/Mi58	4階 和書
短大	Python1年生 : 体験してわかる!会話でまなべる!プログラミングのしくみ. 第2版 / 森巧尚著	7330200	007.64/Mo45	4階 和書
短大	ChatGPTと学ぶPython入門 : 「Python×AI」で誰でも最速でプログラミングを習得できる! / 熊澤秀道著	7330212	007.64/Ku36	4階 和書
短大	現代アートがよくわからないので楽しみ方を教えてください : 9つの型で「なにこれ?」が「なるほど!」に変わる / 鈴木博文著	7330248	702.07/Su96	4階 和書
短大	ままならぬ顔・もどかしい身体 : 痛みと向き合う13話 / 山口真美 [著]	7330251	141.2/Y24	4階 和書
短大	スマホはどこへ向かうのか? : 41の視点で読み解くスマホの現在と未来 / 西田宗千佳 [著者]	7330263	694.6/N81	4階 和書
短大	奇跡のフォント : 教科書が読めない子どもを知って--UDデジタル教科書体開発物語 / 高田裕美著	7330301	007.6355/Ta55	4階 和書
短大	仕事を人生の目的にするな / 平井一夫著	7330313	159.4/H64	4階 和書
短大	Unreal Engine 5で学ぶビジュアルエフェクト実装 : 基本機能からNiagara、シミュレーションまで / 武者拓也著	7330340	798.507/Mu84	4階 和書
短大	実践ゲームUIデザイン : コンセプト策定から実装のコツまで / 太田垣沙也子著	7330352	798.507/O81	4階 和書

所属	2025年度 学生用図書一覧 短期大学部	資料 I D	請求記号	配架場所
短大	スラスラわかるPython. 第2版 / 岩崎圭, 北川慎治著	7330364	007.64/I96	4階 和書
短大	電子楽器：過去・現在・未来 = Chronicle of electronic musical instruments : past, now and future / 三枝文夫	7330376	763.9/Mi15	4階 和書
短大	これ1冊でできる!ラズベリー・パイ超入門. 改訂第8版 / 福田和宏著	7330135	548.22/F74	5階 和書
短大	Arduinoではじめる電子工作超入門：これ1冊でできる!. 改訂第6版 / 福田和宏著	7330147	549/F74	5階 和書
短大	ドローン工学入門：モデリングから制御まで / 野波健蔵著	7330186	538.6/N95	5階 和書
短大	ESP32&Arduino電子工作プログラミング入門 / 藤本 壱著	7330224	548.2/F62	5階 和書
短大	マンガ統計学が最強の学問である / 西内啓原作・解説；うめ(小沢高広・妹尾朝子)マンガ	7330287	350.1/N86	5階 和書
短大	RPGのつくりかた：橋野桂と『メタファー:リファンタジオ』 / 橋野桂 [述]；さやわか [著]	7330290	589.77/H38	5階 和書
短大	なぜゲームをすると頭が良くなるのか / 星友啓著	7330236	B798.5/H92	4階 新書
短大	意識の脳科学：「デジタル不老不死」の扉を開く / 渡辺正峰著	7330275	B491.371/W46	4階 新書